



- 1** Bir oyun seçin. Kırmızı şovalyeleri (düşmanlar), mavi şovalyeleri (sizin şovalyeleriniz) ve mavi çatılı yüksek kuleleri oyun tablasına, oyun kartında gösterildiği gibi yerleştirin. Oyun sona erene kadar onları yerlerinden oynatmamanız gerekmektedir. Başlangıç seviyesinde bir veya daha fazla duvara verdiğiniz pozisyon iyi bir başlangıç yapmanızı sağlayabilir.
- 2** Oyun tablasındaki girintileri kılavuz olarak kullanarak duvarları yerleştirin. Kırmızı şovalyeler dışarıda, mavi şovalyeler ve yüksek kuleler geriye kalan duvarlarla çevrili olmalıdır.
  - \* Mavi şovalyeler ve yüksek kuleler ancak her taraflarından şehir duvarlarıyla çevrili olduklarında güvendedirler. Güvenli alan dar veya geniş olabilmektedir.
  - \* Yüksek kuleler ve mavi şovalyelerin tamamı şehirde aynı alanda bulunmayabilir--kişisel veya güvenli herhangi bir alanda yer alabilirler.
  - \* Kırmızı şovalyeler hiçbir zaman tamamen duvarlarla çevrelenmemelidir. Kısmen kapanmış veya en az bir tarafı açık bulunan bir duvarla çevrilebilirler.
  - \* Oyun tablasındaki girintiler düşman birlikleri için eklenmiş engeller değildir, duvarları bulundukları yerde tutma işlevine sahiptirler.
  - \* Her duvar, oyun tablasında bulunan girintilere yerleşmelidir. Eğer uymuyorsa duvarlarınızın yönünü uygun bir pozisyon olacak şekilde değiştirmelisiniz.
  - \* İki duvarı, girintiler çapraz olacak şekilde birbiriyle karşılıklı yerleştirebilirsiniz, ancak kuleye karşı uyumsuz bir duva yerleştiremezsiniz.
  - \* Şehrin boyut veya şeklinin bir önemi bulunmamaktadır.

- 3** Sadece bir doğru çözüm vardır. Tüm çözümleri oyun kılavuzunun arkasında bulabilirsiniz.



© 2009-2015 Concept, game design & artwork: SMART - Belgium. All rights reserved.  
Designer: Raf Peeters  
Original product name: Walls & Warriors  
SMART - Belgium Neerveld 14,  
B-2550 Kontich, Belgium - info@smart.be  
www.SmartGames.eu

dd: 20160518B Çin'de üretilmiştir.



5 414301 520030