

TR

OYUNUN KURALLARI

SnowWhite
Deluxe

Snow White kitapçıkta iki çeşit görev sunuyor: Evin içini gösteren 24 görev ve dışını gösteren 24 görev. Oynamaya başlamadan önce evin yan tarafının görevde gösterildiği şekilde size dönük olduğundan emin olun.

- 1 Bir görev seçin. Ev içi görevlerde kapıyı ve tüm panjurları kapatın; belirli olanları ev dışı görevlerde gösterildiği şekilde kapatın. Karakterleri görevde gösterildiği şekilde evin içerisine yerleştirin.
- 2 Görevde verilen ipuçlarına bağlı olarak diğer tüm karakterlerin ev içerisindeki doğru konumunu belirleyin:
 - Tüm karakterler evin içerisine yerleştirilmelidir.
 - *İkiz cüceler (mavi ve kırmızı) her zaman birbirlerine bitişik olan 2 yeri kaplayacaktır. Bu nedenle asla kapının önüne yerleştirilemezler.*
- 3 Sadece 1 muhtemel çözüm vardır. Çözüm her görevin arka tarafında gösterilir.

SEMBOLLER

JUNIOR, EXPERT ve MASTER seviyeleri, bu sembollerin kullanımı ile (sayfanın başında) karakterlerin doğru konumu hakkında fazladan kurallar içerir:

Renkli bir kare, bir karakterin o renkteki bir odaya yerleştirilmesi gerektiğini belirtir (odadaki herhangi bir yer olabilir). Evin 3 odası vardır:

- 4 alanlı mavi oda - bu oda evin tüm üst kat seviyesini kapsar
- Yeşil oda 3 alanlı alt katlar (2 adet pencere arkasında, 1 adet kapı arkasında)
- Turuncu oda 2 alanlı alt katlar

Çizili olan renkli bir kare, bir karakterin o renkteki bir odada OLAMAYACAĞINI belirtir.

Karakterler arasındaki bir "artı" sembolü bu karakterlerin aynı oda içerisine yerleştirilmeleri gerektiğini gösterir. Birbirleri ile bitişik veya belirli bir sırada olmaları gerekmiyor.

EBEVEYNLER VE ÖĞRETMENLER İÇİN İPUÇLARI

Evin içerisini gösteren görevler ile başlayın. Kapalı panjurlar arkasındaki görünmeyen alanların ve kapının algılanması gerektiği için evin dışını gösteren görevler çocuklar için daha zor olabilir. Çocuklar oyunu oynamaya başladıklarında yönlendirmeye ihtiyaç duyacaktır. Görevleri kendiniz yerine getirmeyin, bunun yerine şu türde sorular sorun:

- Sence bu sembol ne anlama geliyor?
- Sence yeşil cücenin nereye konulması gerekiyor?



2016 Konsept, oyun tasarımı ve çizim:
SMART - Belçika. Tüm hakları saklıdır.

Tasarımcı: Raf Peeters

Orijinl ürün adı: SnowWhite

Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belçika - info@smart.be

www.SmartGames.eu

Çin'de üretilmiştir.



54 14301520436