

TR

OYUNUN KURALLARI



- 1 Bir oyun seçin ve kaç resim gösterildiğini hesaplayın.
- 2 Oyun kartında yer alanların dışındaki tüm resimleri, oyun tablasına 4 bulmaca parçasını yerleştirerek gizle. Oyun tablası 4 parçaya ayrılmıştır. Her ayrı alana 1 parça yerleştirmelisiniz. Sadece görünen resim sayısı önemlidir.

Örnek: 1 beyaz gemiyi tutmak isterseniz, bu oyunda görünen 4 gemiden herhangi biri olabilir.

Başlangıç oyunları bulmacadaki doğru yönü rüzgâr gülü yardımıyla bulmanız için ipuçları verecektir.

- 3 Her oyun için yalnızca 1 doğru çözüm bulunmaktadır. 60 oyunun tamamının çözümü kılavuzun arkasında yer almaktadır.

İPUÇLARI:

Her parçanın kendine özgü bir şekli bulunmaktadır ve farklı alanlarda görünür veya gizli olabilirler. Her parçanın tasarımı birbirinden farklıdır, 8 alan her zaman görünür durumdadır. Bir diğer deyişle, her resim birinin yerini dolduramaz.

Örnek: 2 hazine ve 2 siyah gemi görüyorsanız, 8 alandan 4'ünün "boş" olduğunu anlamlısınız.

8 görünür alan- 2 hazine-2 siyah gemi= 4 boş alan

Görmek istediğiniz resimlerden boş alanlara konsantre olursanız çözüme daha hızlı ve kolay ulaşabilirsiniz.



© 2015 Concept, game design & artwork:
SMART - Belgium. All rights reserved.
Designer: Raf Peeters
Original product name: Pirates Jr. H&S
SMART - Belgium Neerveld 14,
B-2550 Kontich, Belgium - info@smart.be
www.SmartGames.eu

dd: 20160518B Çin'de üretilmiştir.



5 414301 520078