

TR

OYUNUN KURALLARI

COLOUR
CODE

- 1 Oyun kılavuzundaki 100 görevden birini seçin.
- 2 İhtiyacınız olan parçaları seçin ve parça gösterge tutucusunda tek tek üst üste yerleştirin. Unutmayın! Parçaların şekli, rengi ve sırasının yanı sıra gösterge tutucusunda hangi yönde olmaları gerektiği üzerine düşünmeniz gerekiyor.
 - * Parçaları yalnızca ön yüzleri üstte olacak şekilde yerleştirebilirsiniz.
 - * Ayrıca birçok görevde, kompozisyonu tamamlamak için parça tutucusunun beyaz zeminini kullanmanız da gerekecek.
 - * Aynı renk şekillere sahip farklı parçalar, her bir renk iki farklı parça üzerinde görünüyormuş gibi yeni bir şekil oluşturmak için birleştirilebilir. Bu arada, beyaz zemin ile birleştirilen beyaz renkli şekiller de yeni bir şekil oluşturabilir. Tam olarak hangi kombinasyonlara ihtiyacınız olduğunu belirlemek için göreve baktığınızda yanlamasına düşünün.
- 3 Kompozisyonunuz görev ile tam olarak eşleştiğinde durumu çözmüş oluyorsunuz! Dilerseniz, oyun kılavuzu arkasındaki çözümlere göz atabilirsiniz.



© 2006-2008 Konsept, oyun tasarımı ve çizim:
SMART - Belçika. Tüm hakları saklıdır.
Tasarımcı: Kris Burm
Orijinal ürün adı: Colour Code
SMART - Belçika Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belçika - info@smart.be
www.SmartGames.eu

Çin'de üretilmiştir.



54 1430 1520467