

Puanlama

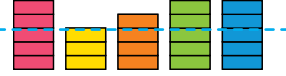
Oyun sonunda en fazla tamamlanmış skipper setine sahip olan oyuncu oyunu kazanır. Tamamlanmış set her skipper taşından birer renk içerir.

Berberlik söz konusu ise toplamda en fazla skipper taşına sahip olan oyuncu oyunu kazanır.

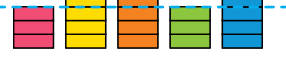
Eğer hala beraberlik varsa oyun berabere biter.

Puanlama örnekleri:

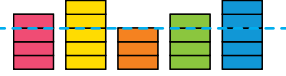
Stephanie'nin 3 tane seti ve 7 tane ekstra skipper taşı var. Jack ve Mia ile en fazla tamamlanmış set konusunda berabere kalmış ancak en çok ekstra skipper taşına sahip olduğu için oyunu kazanır.



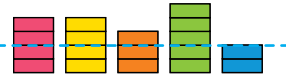
Jack'in 3 tane tamamlanmış seti ve 4 tane ekstra skipper taşı var. Jack 3'ncü olur, çünkü Stephanie ve Mia ile berabere kalmış ve 3'ncü en çok ekstra skipper taşına sahiptir.



Mia'nın 3 tane tamamlanmış seti ve 6 tane ekstra skipper taşı var. Mia ise 2'nci olur, çünkü Stephanie ve Jack ile berabere kalmış ve 2'nci en çok ekstra skipper taşına sahiptir.



Oscar'ın 2 tane seti ve 8 tane ekstra skipper taşı var. Oscar 4'ncü olur, çünkü en fazla tamamlanmış sete sahip değildir.



 **MindWare**
brainy toys for kids of all ages®
for other MindWare products visit
www.mindware.com

© 2010 MindWare

Game design by Susan McKinley Ross

Skippity™

Jump to capture. Stack to win.

2 ila 4 oyuncu
5 yaş ve yukarı için

Oyun Süresi:
10 – 30 dakika

İçindekiler: 100 adet skipper taşı, 1 adet oyun panosu, Açıklamalar

Amaç

Yapılmış en fazla skipper setini al ve oyunu kazan. Tam bir set, her renk skipper taşlarından birini içerir.

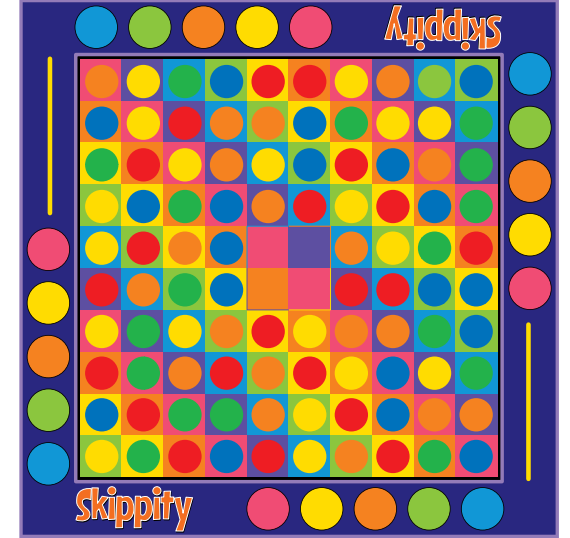


Kurulum

Bütün skipper taşlarını karıştırın. Oyun panosundaki karelerden her birine rastgele birer skipper taşı koyun. Panonun merkezindeki dört skipper taşını alın. Bunlar oyunda kullanılmayacaktır.

Oyuna Başlatma

En büyük oyuncu ilk önce başlar. Oyun saat yönünde devam eder.



Oyunun başında panonun ortasındaki dört kare boş bırakılır.

Oynama

Sıranız geldiğinde panodaki bir taşı kullanarak zıplayarak başka bir taş kazanmaya çalışın. Taşlar kazanılana kadar herhangi bir oyuncuya ait değildir. Bu yüzden sıranız geldiğinde zıplama parçası için istediğiniz taşı kullanabilirsiniz. Bütün zıplamalar çapraz olmayıp düz çizgi halindedir. Yani başka bir taşı kazanmak için dikey ya da yatay zıplamanız gerekiyor. Zıplamak için: Skipper taşı seçin ve üstünden zıpladığınız taşın bitişiğindeki boşluğa koyun. Ayrıntı için örneklere bakınız.

Skipper taşınızı fırsat olduğunda birden fazla zıplama gerçekleştirmeniz mümkün. Bir skipper taşı ile daha çok zıplamak için, gerekli olduğunda birçok kez yön değiştirebilirsiniz.

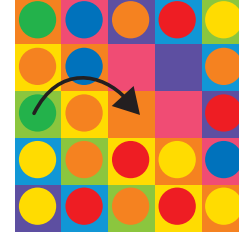
Üstünden zıpladığınız taşı alabilirsiniz. Eğer istemiyorsanız birden çok zıplamaya bilirsiniz.

Bir skipper taşı kazandığınızda, aldığınızı söyledikten sonra taşı kendi oyun alanınıza koyarsınız.

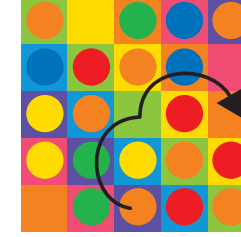
Strateji İpuçları

- Zıplarken rakip oyuncunun zıplama alanlarını nasıl oluşturacağınızı düşünün.
- Oyunun başında daha çok skipper taşı kazanmaya çalışın.
- Oyunun ortasında doğru renkleri bularak set oluşturmaya çalışın.
- Oyunun sonunda rakiplerinizin set oluşturmalarına izin vermeyin.

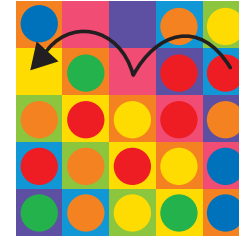
Oyun Örnekleri



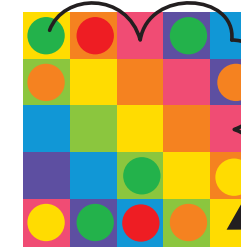
Stephanie yeşil taşı kullanarak turuncu taşı almaya çalışır.



Mia turuncu taşı kullanarak sarı ve kırmızı taşı almaya çalışır. Mia turuncu taşı 90 derece çevirerek ikinci zıplamayı yapıp taşı alır.



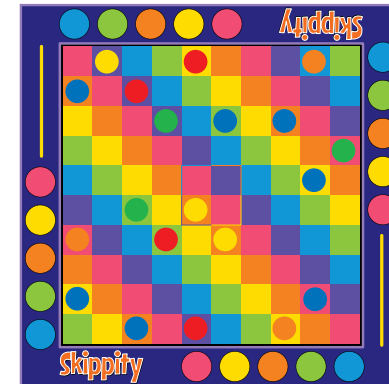
Jack kırmızı taşı kullanarak kırmızı ve yeşil taşın ikisini de almaya çalışır. Bu iki taşta doğru çizgi üzerindedir.



Oscar yeşil taşı kullanarak diğer dört taşı almaya çalışır. Birden fazla zıplama olmasına rağmen diğer oyunculara hangi taşları bıraktığınıza dikkat etmeniz gerekir.

Oyunu Bitirme

Oyun panoda oynanacak hiçbir taş kalmadığı zaman biter. Genellikle panoda taşlar kalır ancak bunlar dağınık oldukları için zıplamaya uygun değildir. Hiçbir oyuncu panoda kalan skipper taşlarını almaz.



Bu oyun bitiminde panonun nasıl görüneceğine bir örnek. Görüldüğü gibi pano kalan taşların zıplaması imkânsız ve oyuncular bu taşları almazlar.